

MÉDIAS : RATIOS, TAILLES ET FORMATS

LORS DE LA CONCEPTION DE FORMATIONS & D'ACTIVITÉS

Vous retrouverez dans ce document tous les ratios, tailles et formats à utiliser pour vos médias lors de la conception de vos formations et activités.



IMAGES DE COUVERTURE

LES IMAGES DE COUVERTURE

CATÉGORIE & FORMATION / PARCOURS D'APPRENTISSAGE

COUVERTURE DE CATÉGORIE

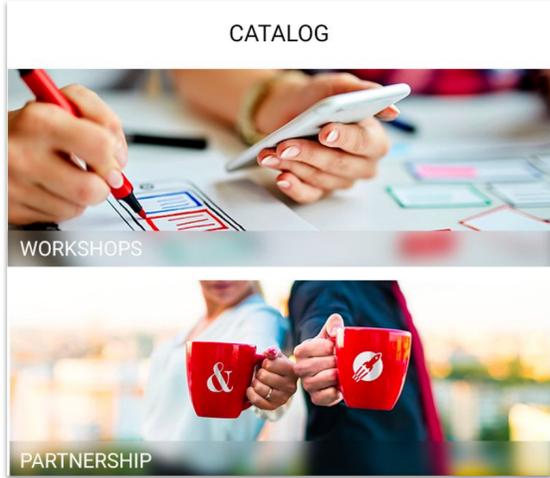
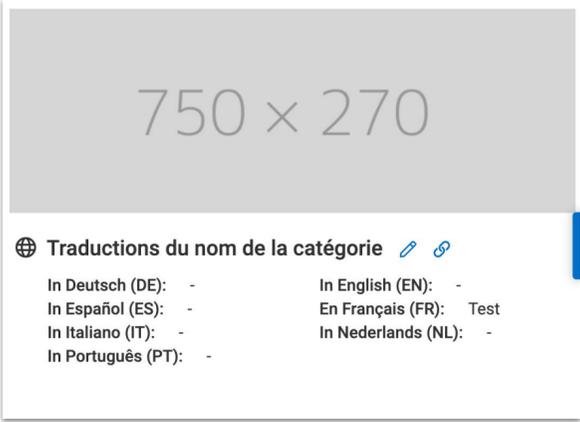
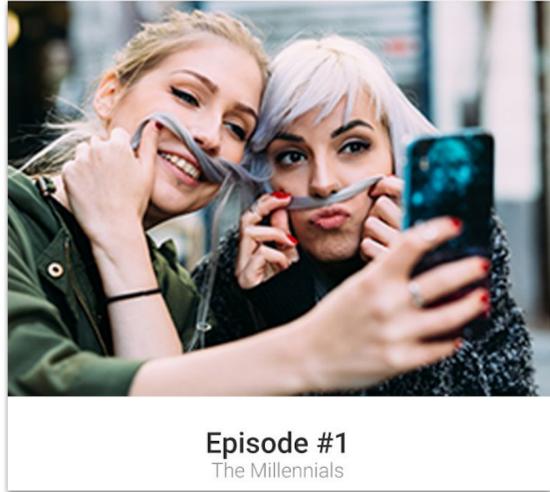
Média supporté : JPG / JPEG / PNG

Format : **750 x 270 px**

COUVERTURE DE FORMATION / PARCOURS D'APPRENTISSAGE

Média supporté : JPG / JPEG / PNG

Format : **750 x 545 px**

Dans l'application	Sur le Mission Center										
	 <table border="1"><thead><tr><th colspan="2">Traductions du nom de la catégorie</th></tr></thead><tbody><tr><td>In Deutsch (DE): -</td><td>In English (EN): -</td></tr><tr><td>In Español (ES): -</td><td>En Français (FR): Test</td></tr><tr><td>In Italiano (IT): -</td><td>In Nederlands (NL): -</td></tr><tr><td>In Portugês (PT): -</td><td></td></tr></tbody></table>	Traductions du nom de la catégorie		In Deutsch (DE): -	In English (EN): -	In Español (ES): -	En Français (FR): Test	In Italiano (IT): -	In Nederlands (NL): -	In Portugês (PT): -	
Traductions du nom de la catégorie											
In Deutsch (DE): -	In English (EN): -										
In Español (ES): -	En Français (FR): Test										
In Italiano (IT): -	In Nederlands (NL): -										
In Portugês (PT): -											
											

LES IMAGES DE COUVERTURE

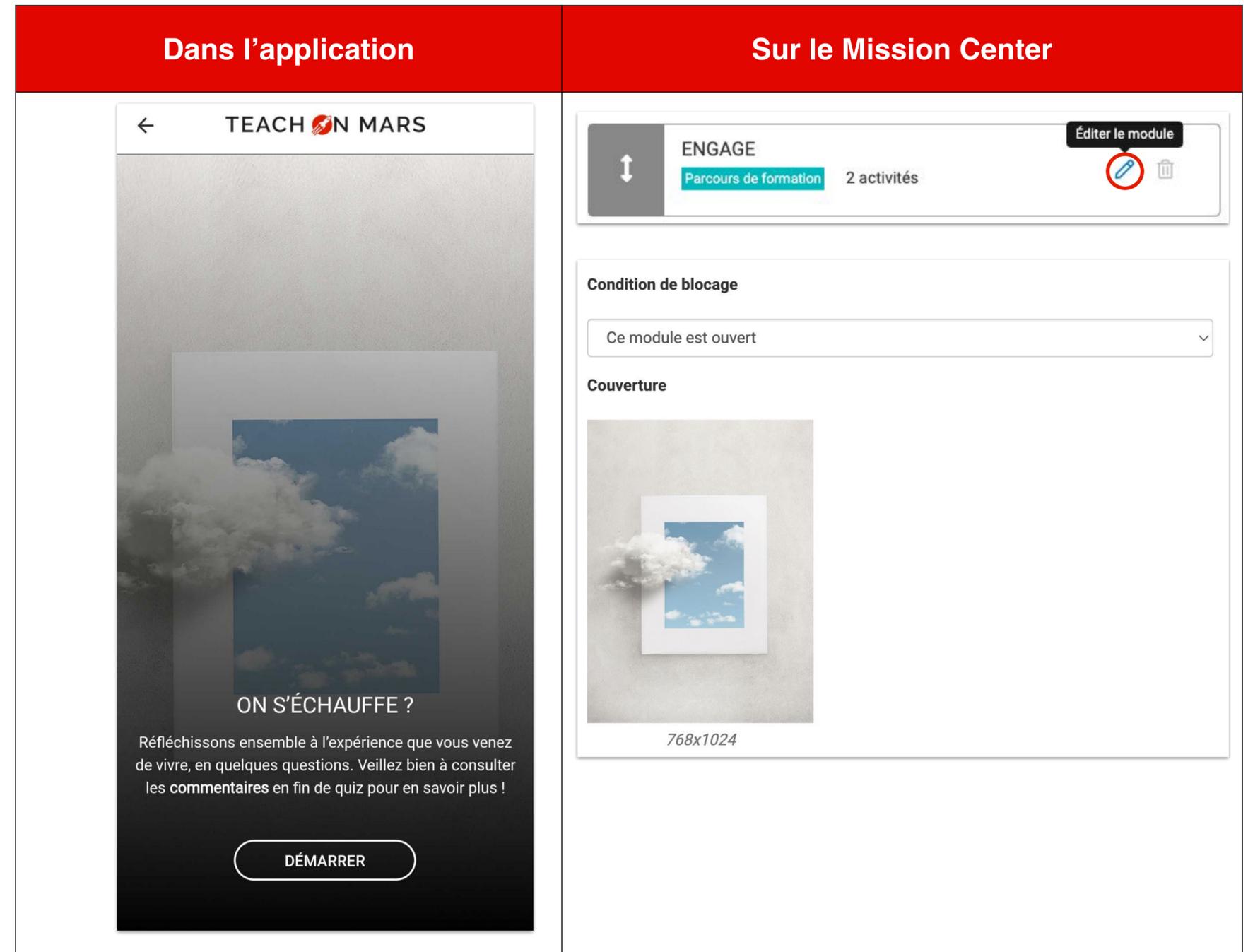
LES MODULES

COUVERTURE DE MODULE

S'affiche avec les instructions des activités scorées.

Média supporté : JPG / JPEG / PNG

Format: **768 x 1024 px**





MÉDIAS PAR ACTIVITÉ

Vous retrouverez chaque format d'images et d'objets par activité.
Vous pourrez aussi trouver les différences entre les formats de matrices de conception Excel et ceux du Web-authoring.

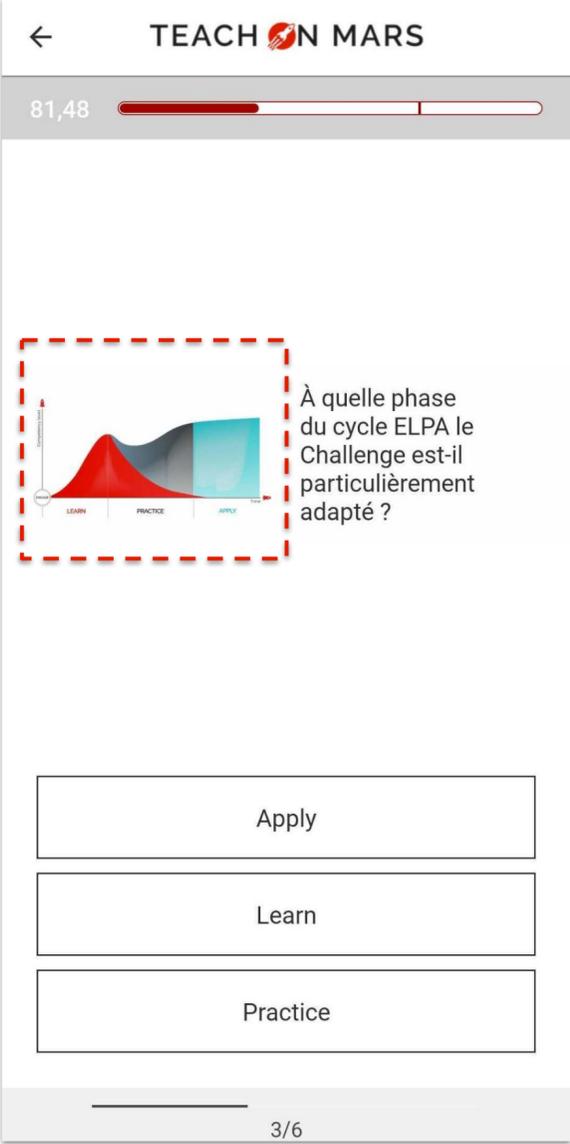
N.B : les activités sont rangées par ordre alphabétique.

RETROUVEZ FACILEMENT L'ACTIVITÉ QUE VOUS CHERCHEZ

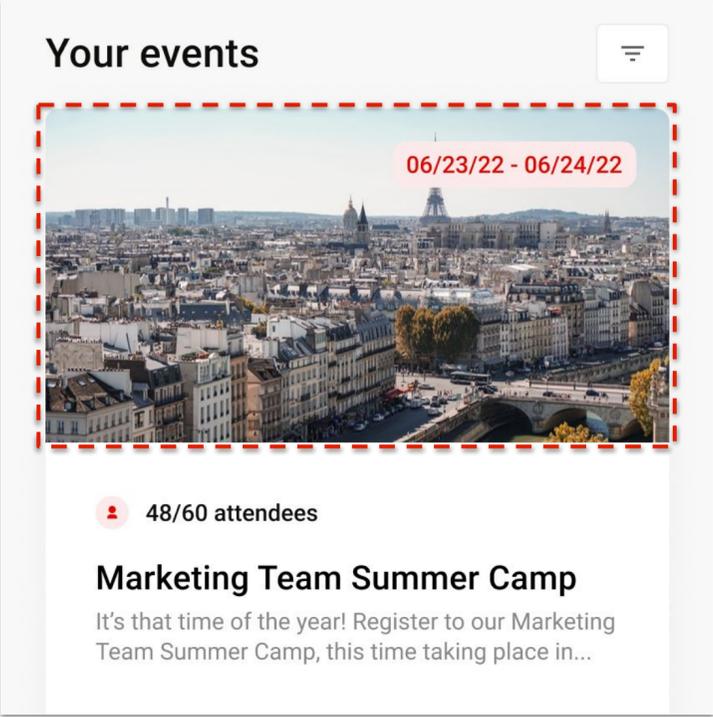
Cliquez sur l'activité désirée pour accéder à la page "format" concernée :

CHALLENGE
EVENT
FILL THE GAP
FLASH GAME
GUESS WHAT
MOBILE COURSE
MULTIQUIZ
PICK A WORD
QUIZ GAME
SCRAMBLE GAME
SUSHI GAME
TRAINING GAME
WORDSPOOL

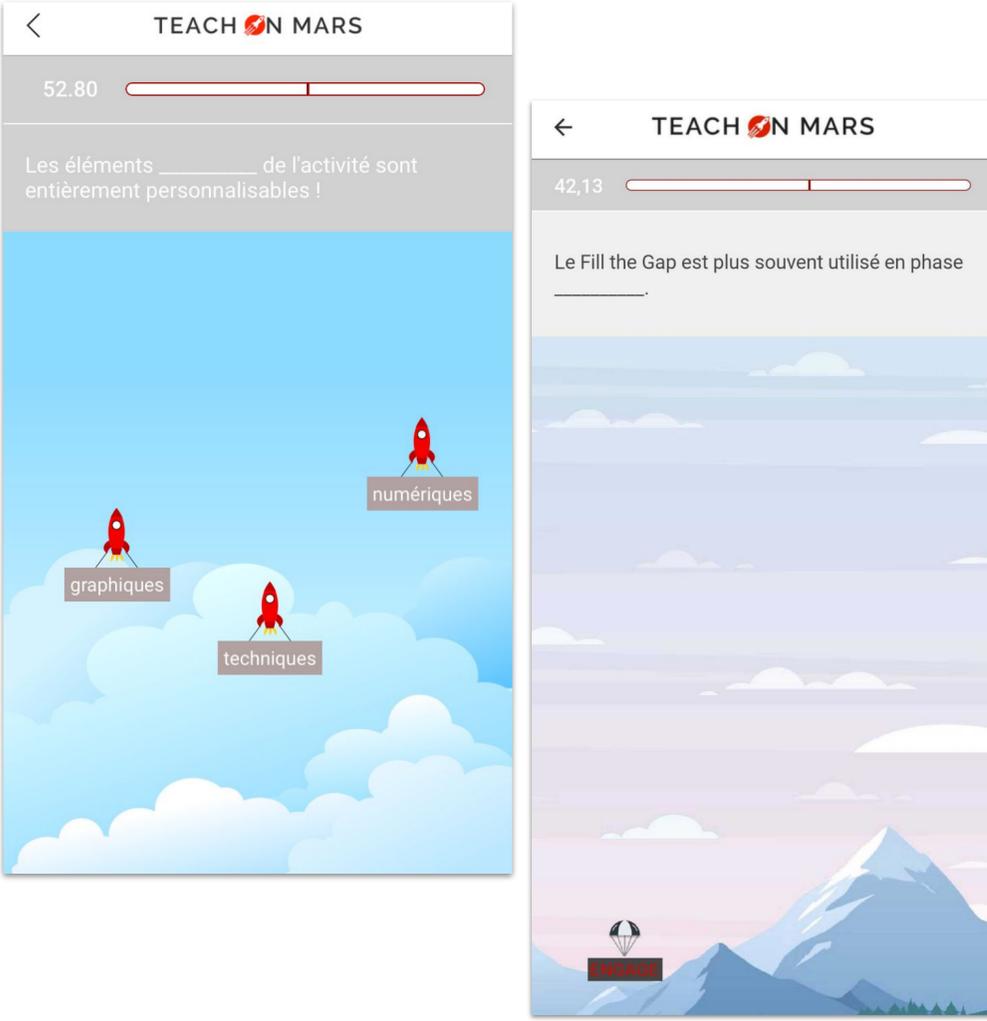
CHALLENGE

Éléments	Format	Capture
<p>IMAGE D'ILLUSTRATION D'UNE QUESTION</p> <p>(apparaît à côté de la question)</p>	<p>768 × 714 px</p> <p>JPG Matrice de conception Excel JPG / JPEG / PNG Web authoring</p>	 <p>The screenshot shows a mobile application interface. At the top, there is a back arrow and the text 'TEACH ON MARS'. Below that is a progress bar showing '81,48'. The main content area features a question: 'À quelle phase du cycle ELPA le Challenge est-il particulièrement adapté ?'. To the left of the question is a diagram with three colored areas: red (labeled 'LEARN'), grey (labeled 'PRACTICE'), and blue (labeled 'APPLY'). Below the question are three buttons: 'Apply', 'Learn', and 'Practice'. At the bottom of the screen, there is a footer with '3/6'.</p>

EVENT

Éléments	Format	Capture
<p>IMAGE DE COUVERTURE DE L'ÉVÉNEMENT</p>	<p>1800 × 1100 px</p> <p>JPG Matrice de conception Excel JPG / JPEG / PNG Web authoring</p>	 <p>The screenshot shows a user interface for event management. At the top, it says 'Your events' with a filter icon. Below is a card for an event titled 'Marketing Team Summer Camp'. The card features a cityscape image with a red dashed border. A date range '06/23/22 - 06/24/22' is displayed in a red pill shape. Below the image, it shows '48/60 attendees' with a person icon. The event title 'Marketing Team Summer Camp' is in bold, followed by a short description: 'It's that time of the year! Register to our Marketing Team Summer Camp, this time taking place in...'</p>

FILL THE GAP

Éléments	Format	Capture
<p>IMAGE DE FOND</p> <p>- Image d'arrière plan -</p> 	<p>768 x 1024 px</p> <p>JPG Matrice de conception Excel JPG / JPEG / PNG Web authoring</p>	
<p>CURSEUR </p> <p>- image présentant les différentes réponses -</p>	<p>124 x 228 px</p> <p>PNG Matrice de conception Excel JPG / JPEG / PNG Web authoring</p>	
<p>CHUTE </p> <p>- Image affichée lorsque l'apprenant sélectionne une mauvaise réponse -</p>	<p>54 x 104 px</p> <p>PNG Matrice de conception Excel JPG / JPEG / PNG Web authoring</p>	

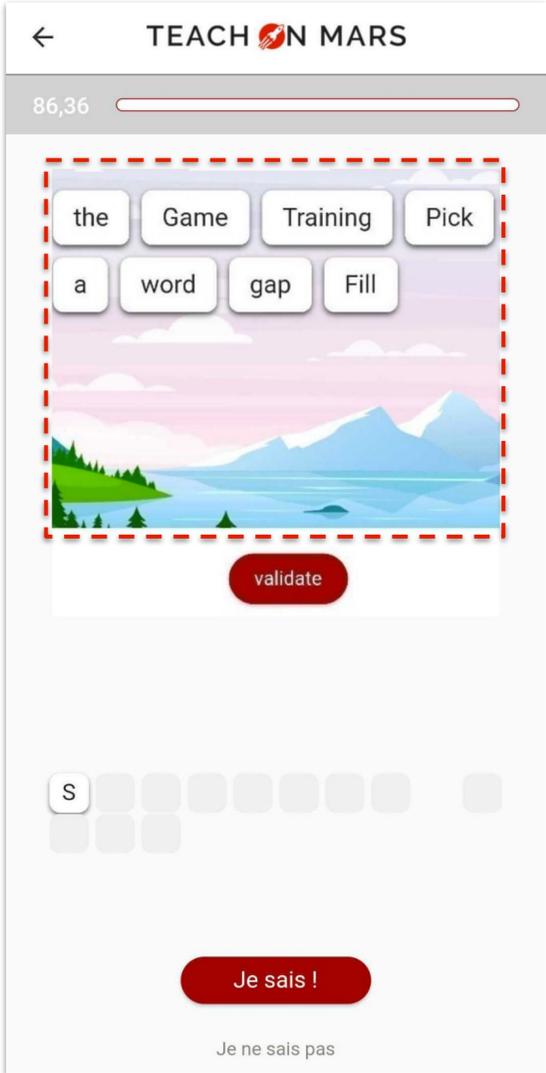
Les noms sont les dénominations officielles que vous utiliserez pour personnaliser chaque élément dans le cas de l'utilisation des matrices de conception Excel. Ex : si votre fusée devient une voiture, votre image de voiture devra se nommer cursor.png

FLASH GAME

Élément	Format	Capture
<p>IMAGE DE FOND</p> <p>- Image d'arrière plan -</p>	<p>768 x 1024 px</p> <p>JPG Matrice de conception Excel</p> <p>JPG / JPEG / PNG Web authoring</p>	

Les noms sont les dénominations officielles que vous utiliserez pour personnaliser chaque élément dans le cas de l'utilisation des matrices de conception Excel.
Ex : si votre image de fond devient un coucher de soleil, votre image de fond devra se nommer background.jpg

GUESS WHAT

Élément	Format	Capture
<p data-bbox="483 881 1106 984">IMAGE ACCOMPAGNANT LA QUESTION</p> <p data-bbox="553 1069 1036 1163">N.B : même format requis qu'il y ait 1 ou 4 images</p>	<p data-bbox="1509 909 1819 966">500 x 500 px</p> <p data-bbox="1349 1009 1979 1050">JPG Matrice de conception Excel</p> <p data-bbox="1349 1089 1979 1131">JPG / JPEG / PNG Web authoring</p>	

Les noms sont les dénominations officielles que vous utiliserez pour personnaliser chaque élément dans le cas de l'utilisation des matrices de conception Excel.
Ex : si votre image de fond devient un coucher de soleil, votre image de fond devra se nommer background.jpg

MOBILE COURSE 1/2

LES IMAGES DANS LES MOBILE COURSE

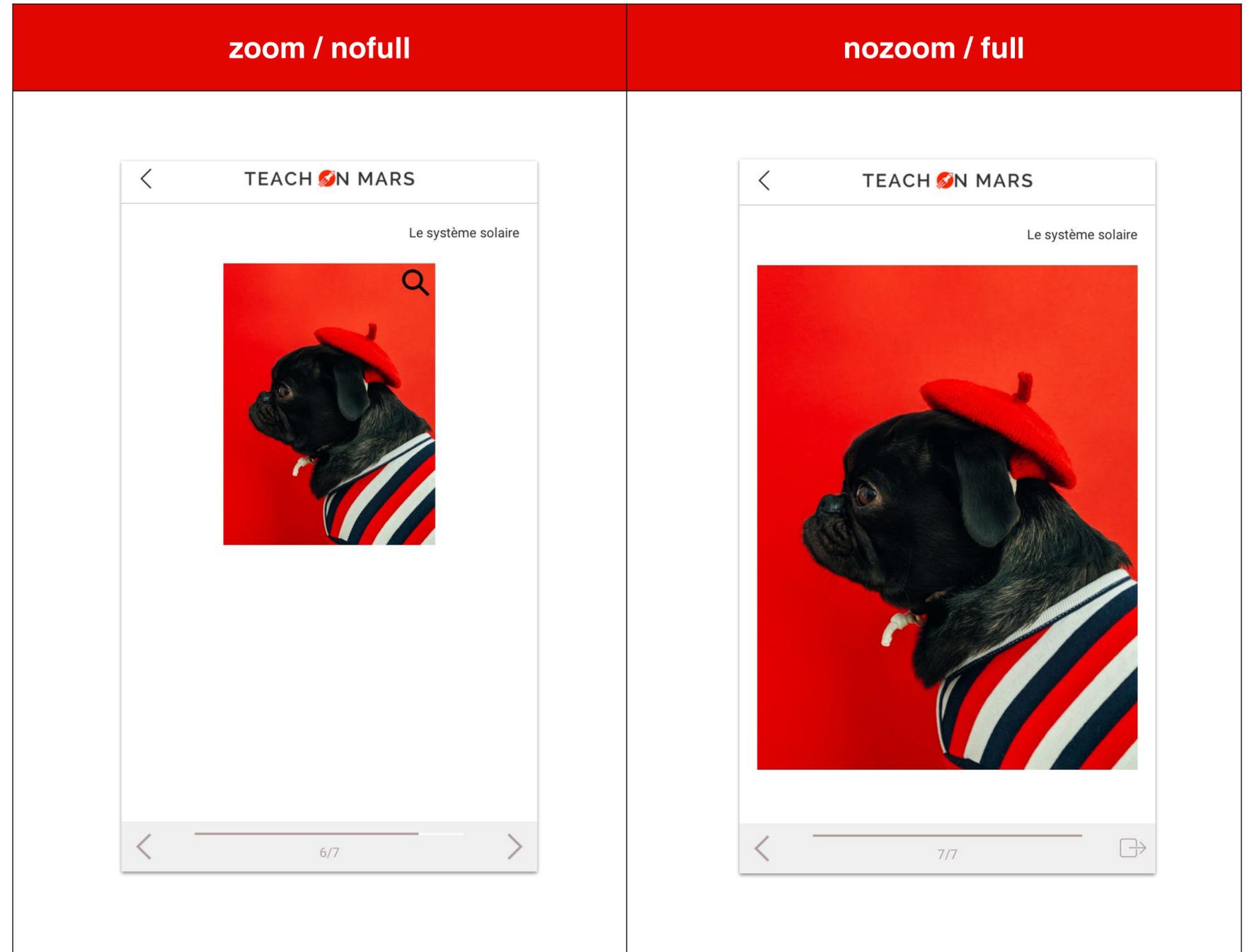
Médias supportés : JPG / JPEG / PNG

Format : Largeur **768 px** x hauteur libre

- Pour les illustrations, préférez une disposition paysage. Les images doivent être en RVB et non en CMJN, résolution de 72 px

Dénomination dans les matrices de conception Excel : [media:mon-image.jpg] ou *mon-image.jpg* Dans une colonne contenant uniquement une image *mon-image* = nom de votre fichier image

- Par défaut : non-full et zoomable. Pour que l'image apparaisse en full et/ou en non-zoomable : [media:mon-image.jpg,full,nozoom]



MOBILE COURSE 2/2

AUDIO

Média supporté : MP3
Format : **80 Mo. max**



Dénomination dans les matrices de conception :
[media:nom.de.votre.audio.mp3]

DOCUMENT

Média supporté : PDF



Dénomination dans les matrices de conception :
[[media:nom.de.votre.doc.pdf]

VIDÉO

Média supporté : MP4 en h.264

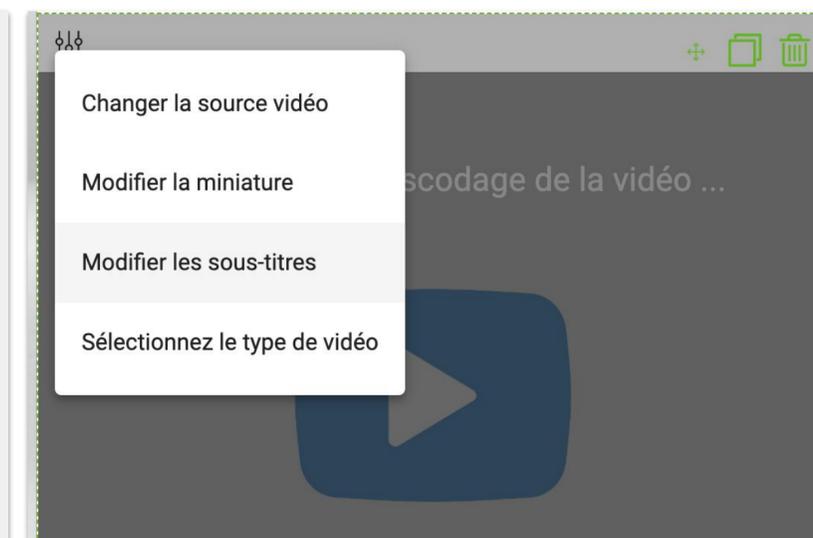
Format : **720p recommandé, taille max. 80 Mo**

Dénomination dans les matrices de conception :

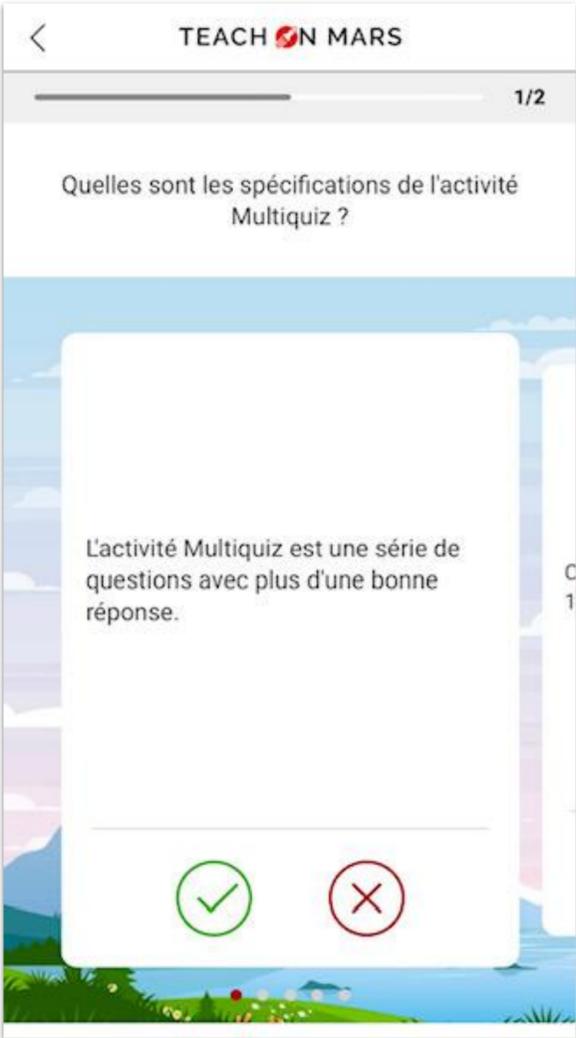
- vidéo [media:nom.de.votre.video.mp4]
- vignette d'illustration (jpg: ma-video-thumbnail.jpg)

Sous-titrage :

- le fichier de sous-titrage doit porter le même nom que le fichier de la video
- format **.srt**.
- encodage en **UTF-8**.

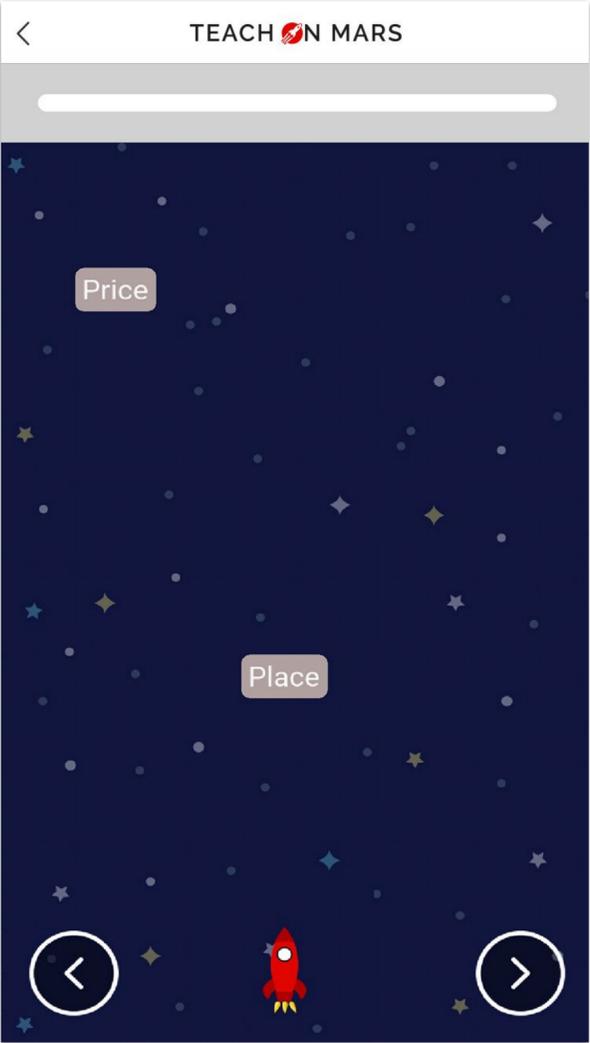
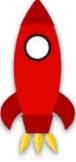


MULTIQUIZ

Élément	Format	Capture
<p>IMAGE DE FOND - Image d'arrière plan -</p>	<p>760 x 900 px JPG Matrice de conception Excel JPG / JPEG / PNG Web authoring</p>	

Les noms sont les dénominations officielles que vous utiliserez pour personnaliser chaque élément dans le cas de l'utilisation des matrices de conception Excel.
Ex : si votre image de fond devient un coucher de soleil, votre image de fond devra se nommer background.jpg

PICK A WORD

Éléments	Format	Capture
<p>IMAGE DE FOND</p> <p>- Image d'arrière plan -</p> 	<p>768 x 1528 px</p> <p>JPG - Matrice de conception Excel</p> <p>JPG / JPEG / PNG Web authoring</p> <p><i>L'image est empilée verticalement à plusieurs reprises dans le jeu. Par conséquent, le bas et le haut de l'image doivent correspondre afin d'éviter une coupure visuelle.</i></p>	
<p>CURSEUR</p>  <p>- Image visant les différentes réponses -</p>	<p>150 x 240 px</p> <p>PNG - Matrice de conception Excel</p> <p>JPG / JPEG / PNG Web authoring</p>	

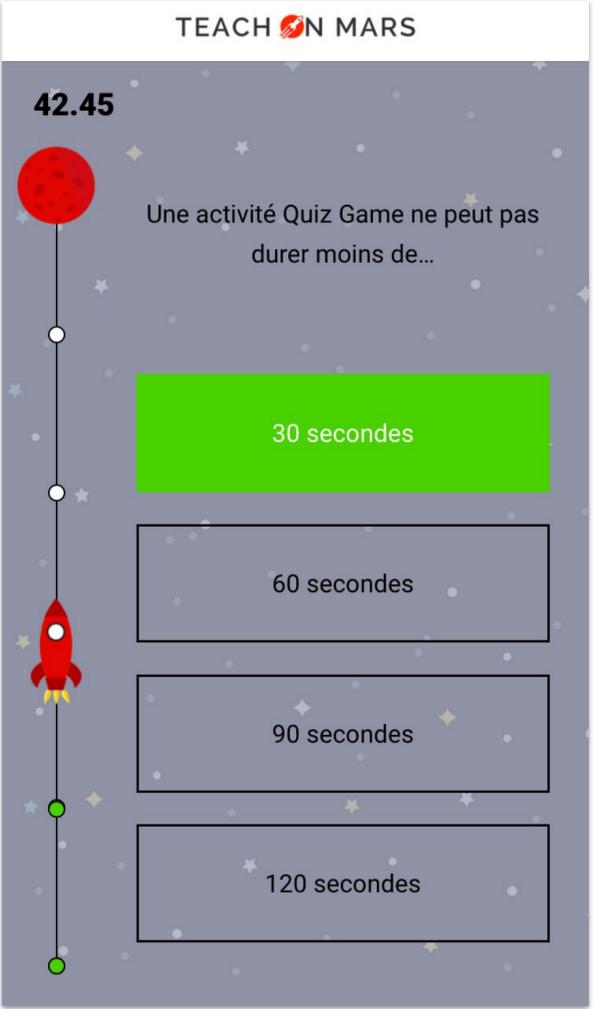
Les noms sont les dénominations officielles que vous utiliserez pour personnaliser chaque élément dans le cas de l'utilisation des matrices de conception Excel.
Ex : si votre fusée devient une voiture, votre image de voiture devra se nommer cursor.png

PROFILING

Éléments	Format	Capture
Image d'illustration d'une question (apparaît à côté de la question)	480 × 480 px JPG Matrice de conception Excel JPG / JPEG / PNG Web authoring	

Les noms sont les dénominations officielles que vous utiliserez pour personnaliser chaque élément dans le cas de l'utilisation des matrices de conception Excel.
Ex : si votre fusée devient une voiture, votre image de voiture devra se nommer cursor.png

QUIZ GAME

Éléments	Format	Capture
<p>IMAGE DE FOND</p> <p>- Image d'arrière plan -</p> 	<p>768 x 1024 px</p> <p>JPG - Matrice de conception Excel JPG / JPEG / PNG Web authoring</p>	
<p>CURSEUR 1 </p> <p>- Image représentant la progression de l'apprenant -</p>	<p>50 x 100 px</p> <p>PNG - Matrice de conception Excel JPG / JPEG / PNG Web authoring</p>	
<p>CURSEUR 2 </p> <p>- Image représentant la progression de l'apprenant adverse -</p>	<p>50 x 100 px</p> <p>PNG - Matrice de conception Excel JPG / JPEG / PNG Web authoring</p>	
<p>CIBLE </p> <p>- Image présentant l'étape de fin (cible) de l'activité -</p>	<p>50 x 50 px</p> <p>PNG - Matrice de conception Excel JPG / JPEG / PNG Web authoring</p>	

Les noms sont les dénominations officielles que vous utiliserez pour personnaliser chaque élément dans le cas de l'utilisation des matrices de conception Excel.
Ex : si votre fusée devient une voiture, votre image de voiture devra se nommer cursor.png

SCRAMBLE GAME

Éléments	Format	Capture
<p>IMAGE DE FOND - Image d'arrière plan -</p>	<p>750 x 660 px JPG - Matrice de conception Excel JPG / JPEG / PNG Web authoring</p>	

Les noms sont les dénominations officielles que vous utiliserez pour personnaliser chaque élément dans le cas de l'utilisation des matrices de conception Excel.
Ex : si votre image de fond devient un coucher de soleil, votre image de fond devra se nommer background.jpg

SUSHI GAME 1/2

Éléments	Format	Captures
<p>IMAGE DE FOND</p> <p>- Image de fond supérieure -</p> 	<p>1334 x 112 px</p> <p>JPG - Matrice de conception Excel JPG / JPEG / PNG Web authoring</p>	
<p>TAPIS ROULANT</p> <p>- Image pour le tapis déroulant -</p> 	<p>1334 x 228 px</p> <p>JPG - Matrice de conception Excel JPG / JPEG / PNG Web authoring</p>	
<p>BAS D'ARRIÈRE PLAN</p> <p>- Image de fond inférieur -</p> 	<p>1334 x 375 px</p> <p>JPG - Matrice de conception Excel JPG / JPEG / PNG Web authoring</p>	

Les noms sont les dénominations officielles que vous utiliserez pour personnaliser chaque élément dans le cas de l'utilisation des matrices de conception Excel.

Ex : si votre image de fond devient un coucher de soleil, votre image de fond devra se nommer background.jpg

SUSHI GAME 2/2

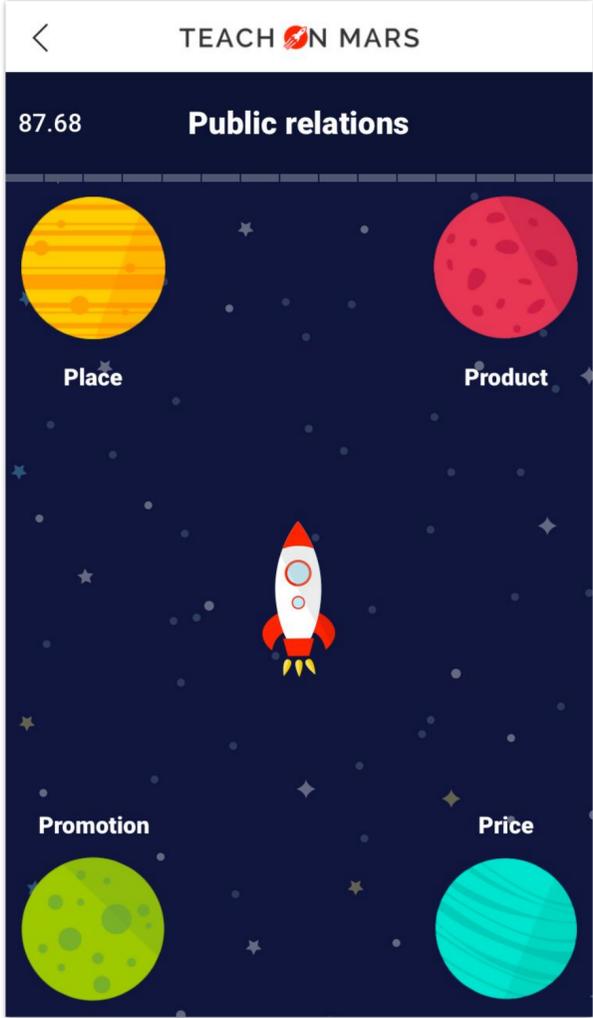
Éléments	Format	Captures
<p>CATÉGORIE 1, 2 ET 3</p> <p>- Visuels illustratifs des catégories -</p> 	<p>380 x 238 px</p> <p>PNG - Matrice de conception Excel JPG / JPEG / PNG Web authoring</p>	
<p>Si vous ajoutez des réponses “mots”, les mots s’afficheront sur les sushis (cf exemple à droite)</p> <p>SUSHI 1, 2, 3</p>	<p>468 x 260 px</p> <p>PNG - Matrice de conception Excel JPG / JPEG / PNG Web authoring</p>	
<p>Si vous ajoutez des réponses “images”, les images défileront seules, sans les supports “sushis” (ex à droite)</p> <p>IMAGE DE RÉPONSE</p>	<p>468 x 260 px</p> <p>PNG - Matrice de conception Excel JPEG / PNG Web authoring</p>	

Les noms sont les dénominations officielles que vous utiliserez pour personnaliser chaque élément dans le cas de l'utilisation des matrices de conception Excel.
Ex : si votre sushi devient un hamburger, votre image d'hamburger devra se nommer sushi1.png

TRAINING GAME

Éléments	Format	Capture
<p>ÉVALUATION DE BONNE RÉPONSE</p> <p>- Affiché lorsque l'apprenant sélectionne la bonne réponse -</p>	<p>288 x 288 px</p> <p>PNG</p>	
<p>ÉVALUATION DE RÉPONSE NEUTRE</p> <p>- Affiché lorsque l'apprenant sélectionne la réponse neutre -</p>	<p>288 x 288 px</p> <p>PNG</p>	
<p>ÉVALUATION DE MAUVAISE RÉPONSE</p> <p>- Affiché lorsque l'apprenant sélectionne la mauvaise réponse -</p>	<p>288 x 288 px</p> <p>PNG</p>	

WORDSPPOOL

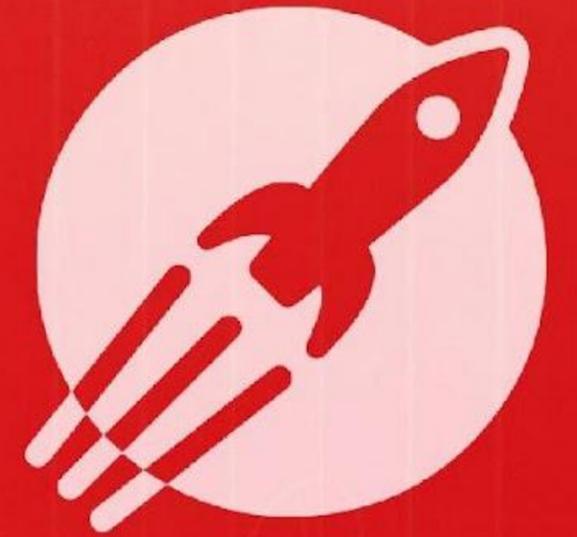
Éléments	Format	Capture
<p>IMAGE DE FOND</p> <p>- Image d'arrière plan -</p> 	<p>750 x 1246 px</p> <p>JPG - Matrice de conception Excel JPG / JPEG / PNG Web authoring</p>	
<p>CURSEUR</p> <p>- Curseur à déplacer dans une catégorie -</p> 	<p>200 x 200 px</p> <p>PNG</p>	
<p>CATÉGORIE 1, 2, 3, 4</p> <p>- Visuels illustratifs des catégories -</p> 	<p>200 x 200 px</p> <p>PNG - Matrice de conception Excel JPG / JPEG / PNG Web authoring</p>	

Les noms sont les dénominations officielles que vous utiliserez pour personnaliser chaque élément dans le cas de l'utilisation des matrices de conception Excel. Ex : si votre fusée devient une voiture, votre image de voiture devra se nommer puck.png

LES COMMUNICATIONS

LES DIFFÉRENTS FORMATS

Pour tout connaître lors de la conception de communications.



WALLSLIDER

WALLSLIDER (CARROUSEL)

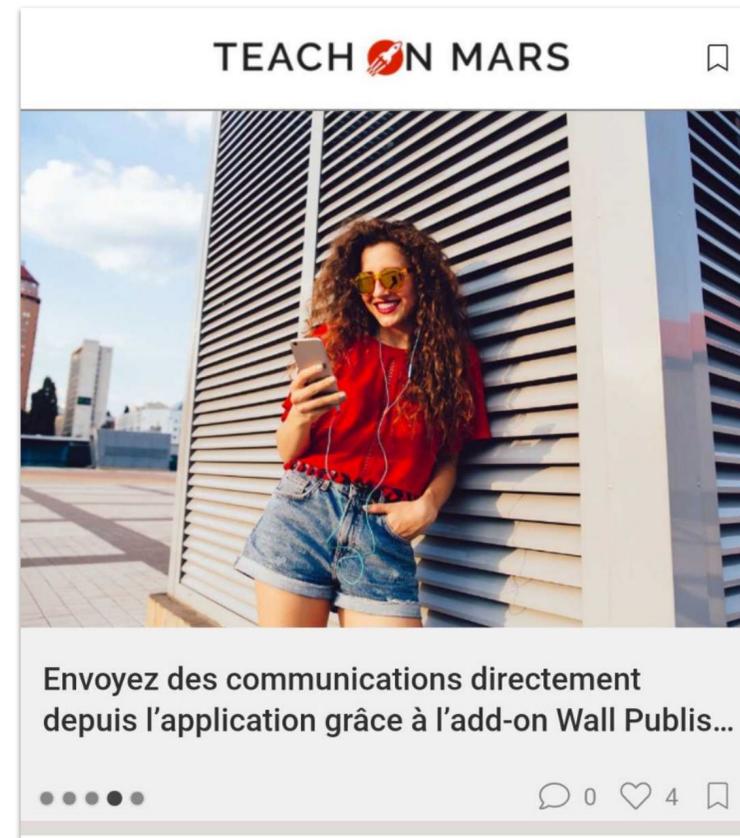
Média supporté : JPG / JPEG / PNG

Format : **750 x 545 px**

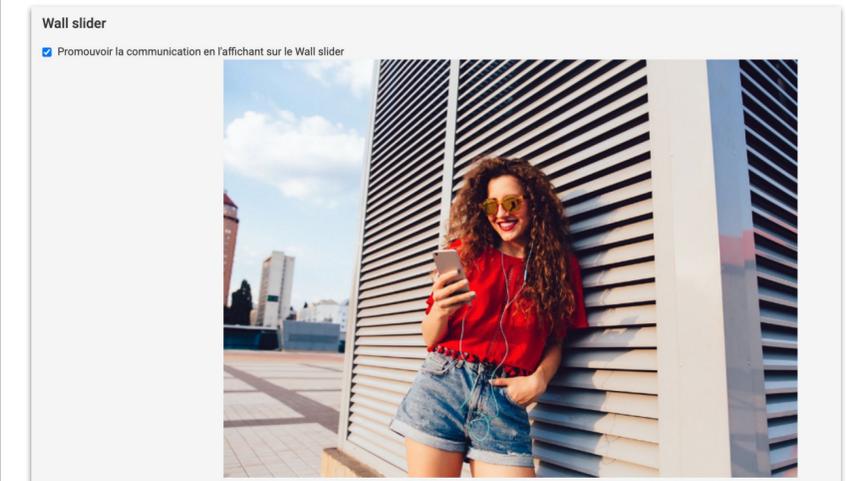
Jusqu'à 5 communications peuvent être épinglées dans le *wall slider*.

Pour les illustrations, préférez une disposition paysage. Les images doivent être en RVB et non en CMJN, résolution de 72 px.

Dans l'application



Sur le Mission Center



IN APP - TYPOLOGIE DES COMMUNICATIONS

MAÎTRISER LA VARIÉTÉ DES COMMUNICATIONS

5 types de communication sur le mur :



ARTICLE

- **Nécessité de cliquer** : l'article est la seule communication qui exige un clic pour accéder à la suite.
- **Statistiques** : il s'agit de la seule communication pour laquelle le nombre de vues remonte.
- **Image de couverture de l'article** :
 - Média supporté : JPG / JPEG / PNG
 - Format : **750 x 270 px**
- Dans l'article, vous pouvez ajouter tous les éléments suivants :
 - Titre
 - Texte
 - Citation
 - Image
 - Vidéo (mp4, 80 Mo max.)
 - Audio
 - Document (=pdf)
 - Lien
 - Formation (=lien vers une formation)



VIDÉO

- **Lecture facilitée** : la vidéo se lit directement depuis le mur.
- **Format requis** :
 - URL de la vidéo
 - Ou vidéo au format **MP4 720p**, Taille maximum: **50 Mo**
- **Conseil** : ajouter une miniature personnalisée (**750 × 535 pixels**) pour illustrer votre vidéo.



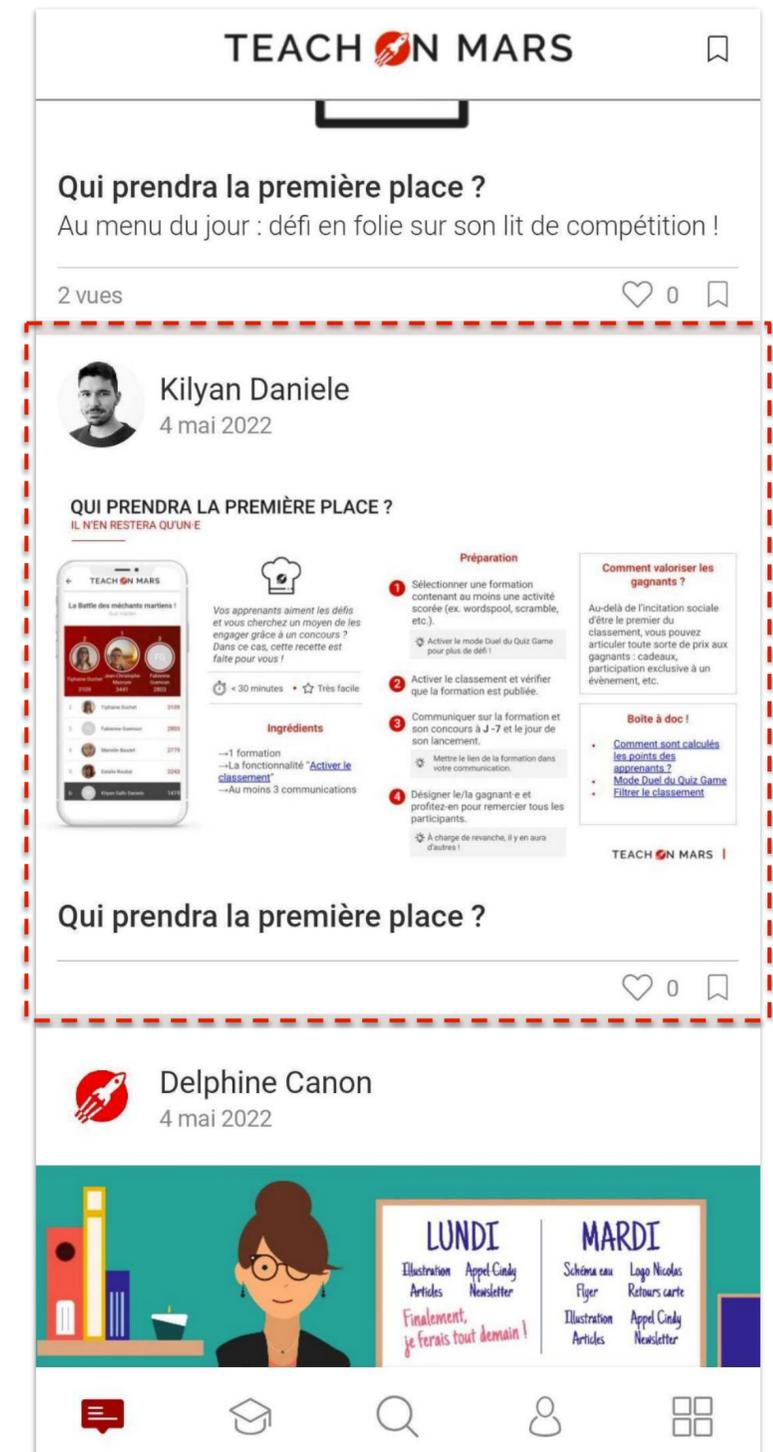
LIEN WEB

- **Accès facilité** : lien direct depuis le mur.
- **Format requis** : URL
- **Conseil** :
 - Utile pour partager des liens vers votre site web / intranet / réseaux sociaux.
 - L'apprenant, en cliquant sur la case en haut, revient sur l'app.
 - N.B : l'apprenant peut "rester" sur votre lien et ne pas revenir sur l'app.



IMAGE

- **Lecture facilitée** : l'image se lit directement sur le fil sans besoin de clic.
- **Format requis** : image en **750 × 535 pixels**
- **Conseil** : ajouter une image sans trop de détail, sinon lecture difficile.



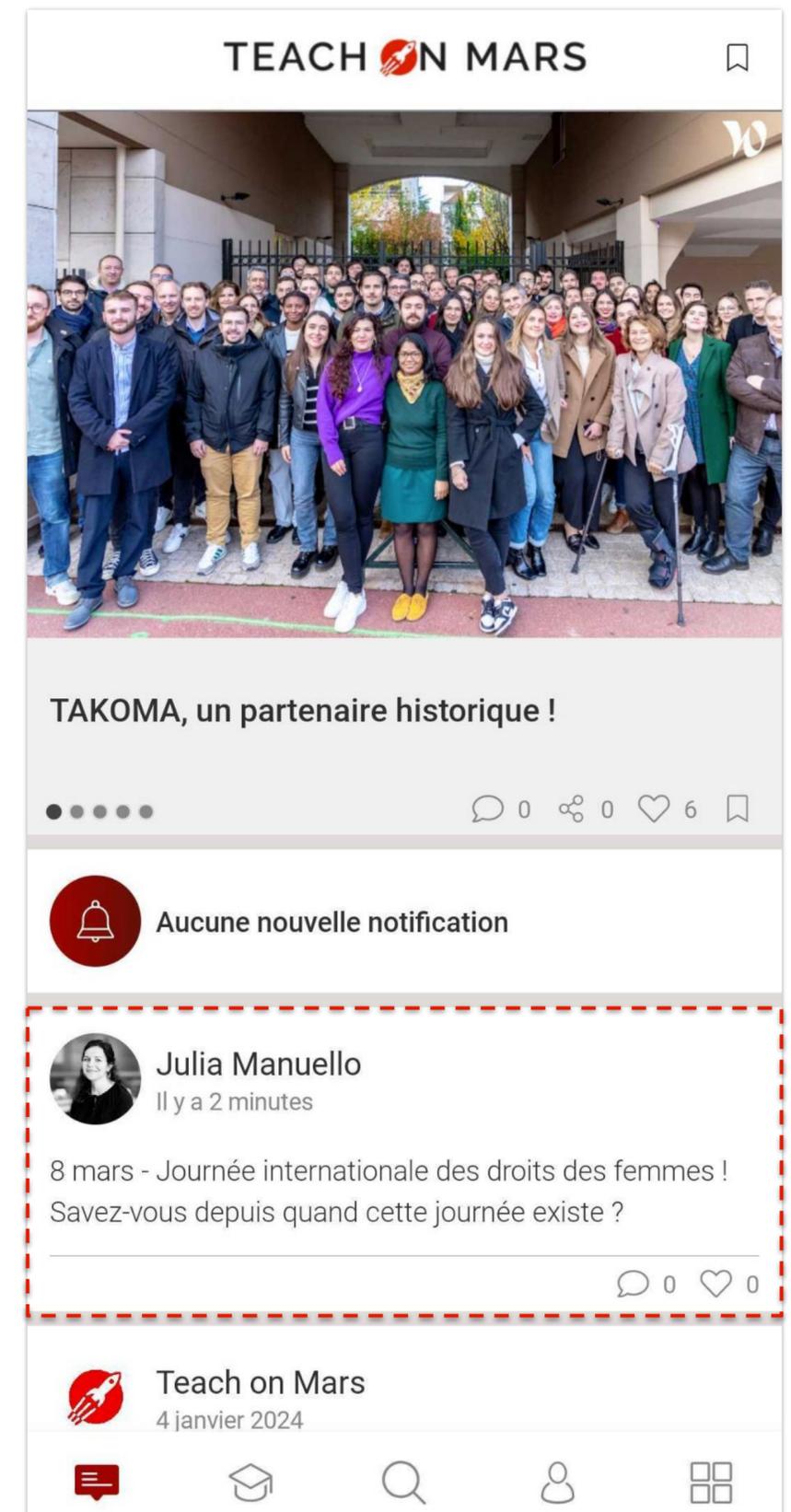
FORMATION

- **Accès facilité** : l'apprenant arrive directement sur la formation en cliquant sur le lien.
- **Format requis** : formation publiée
- **Conseil** : vérifiez bien que la formation est aussi partagée aux destinataires de la publication.

The screenshot displays a social media feed for 'TEACH ON EARTH'. At the top, the profile name 'TEACH ON EARTH' and a bookmark icon are visible. The first post, highlighted with a red dashed border, is titled 'Les forêts et la santé' and includes the text 'Des forêts saines pour des populations en bonne santé'. The second post is titled '24h dans la vie d'une femme' and mentions 'A l'occasion de la journée internationale des droits des fem...'. The third post is titled 'Ensemble pour la conservation de la vie sauvage' and features a gorilla image. Each post shows engagement metrics like comments, shares, and likes. The bottom navigation bar contains icons for messages, a graduation cap, search, profile, and a grid.

TEXTE COURT

- **Accès facilité** : l'apprenant lit directement le bref message.
- **Format requis** : **texte 200 caractères max.**
- **Conseil** : utile pour partager un message court à vos apprenant·e·s (célébrations, messages d'informations, etc.)



TEACH ON MARS

academy@teachonmars.com

www.teachonmars.com